

游戏活动内容 和要求	区域游戏	1. 益智区：提供多米诺骨牌进行合作游戏。 2. 美术区：引导幼儿能够自己进行制作标志，并且能够将一些标志布置到班级的环境中。
	创造性游戏	1. 指导幼儿熟悉游戏的规则和内容。 2. 指导幼儿进一步熟悉运用储蓄卡消费的方法。
	特色体验游戏	特色体验游戏暂未开放
日常生活	<p>一、盥洗、入厕：</p> <p>1. 提醒幼儿慢慢进出盥洗室，不奔跑，以免滑倒。 2. 提醒幼儿洗完手后拿相应标记的毛巾擦手，不拿错。</p> <p>二、点心、午餐：</p> <p>1. 鼓励值日生为同伴服务，拿完餐具、点心后再拿自己的一份。 2. 提醒幼儿进餐时保持桌面的整洁，会自己清理桌面。</p> <p>三、午睡：</p> <p>1. 帮助上铺的幼儿上下床，能熟练掌握上下床的方法。 2. 提醒幼儿保持正确的睡姿，尽快入睡。</p> <p>四、离园：</p> <p>安静地坐在自己的位置上等待家长来接，并将自己橱柜内的物品带回家。</p>	
家长工作	<p>1. 和家长沟通幼儿新学期的适应情况，及时协商解决幼儿适应过程中出现的问题。 2. 请家长引导幼儿做一些力所能及的事，例如叠被子，洗袜子，整理自己的物品。</p>	
环境创设	<p>1. 将幼儿制作的标志布置在主题墙和班级中，丰富班级和主题环境。 2. 将幼儿带来的植物丰富自然角。</p>	
本周反思	课程实施周反思：	
	生活情况周小结：	